



PRESSEMITTEILUNG VOM 13. OKTOBER 2026

Programmieren mit LEGO Spike Prime in der Stadtbücherei

Die Stadtbücherei Jever lädt Kinder ab 10 Jahren am **Dienstag, 20. Oktober 2026, von 10 bis 12:30 Uhr** zum Kurs „Programmieren mit LEGO Spike Prime“ ein. Dabei lernen die Kinder Schritt für Schritt, wie sie einen Roboter programmieren können! Auch diejenigen, die bereits erste Erfahrungen in diesem Bereich gesammelt haben, sind herzlich willkommen.

Gemeinsam lernen die Teilnehmer/-innen die LEGO Spike Prime-Kiste kennen: Welche Modelle können gebaut werden? Wie kann man dem Modell mitteilen, was es erledigen soll? Welche Motoren und Sensoren stehen zur Verfügung? Das Team der Stadtbücherei bringt den Teilnehmerinnen und Teilnehmern das Programmieren anschaulich näher. Im nächsten Schritt ist Teamwork gefragt! Tüfteln, testen, lachen, wieder ausprobieren und gemeinsam die beste Lösung finden – genau darum geht es. Fehler sind ausdrücklich erlaubt – denn daraus lernt man am meisten!

Die Programmierkisten und iPads werden bereitgestellt. Die Teilnehmer/-innen müssen nichts mitbringen – außer vielleicht etwas zu trinken.

Anmeldungen sind möglich in der Stadtbücherei unter 04461 334 oder per Mail unter stadtbuecherei@stadt-jever.de

STADT JEVER
Der Bürgermeister
stadt-jever.de